# 岗位说明书

###### **岗位名称：**

高级客户端软件工程师

###### 岗位要求:

1、精通Cocos2d-x及Lua编程,跨平台开发(IOS、Android )

2、精通C/C++，精通跨平台的socket编程，具备Linux/Unix平台下的编程和操作经验

3、精通ActionScript3功能开发

3、熟悉多人在线手机游戏及网页游戏客户端开发流程,有良好的数据结构，算法功底

4、熟悉OOP编程思想，熟悉常规设计模式，多线程，网络，界面开发

6、有良好的编程思路及习惯，整洁的代码性，写出高性能的程序代码

###### 主要岗位职责:

1. 负责游戏客户端开发与框架设计，实现功能模块并进行相关的自测和优化
2. 与策划、美术密切配合，进行各种必要的尝试和探索，使功能达到设计要求并体验良好
3. 与后台开发及策划人员进行良好的沟通，高效的与后台开发合作设计编码和调试
4. 负责自己所编写模块的单元测试工作，通过单元测试、自动化以及代码审查等提升优化代码质量
5. 参与软件需求分析，进行模块概要设计，模块详细设计，代码编写，测试等工作，对软件质量负责
6. 了解最前沿的游戏开发技术，并不断的学习及分享到当前项目中，提升项目开发速度，节省公司开发成本

现有任职人员：\*\*\* 身份证号:\*\*\*\*\*

工作证明人：